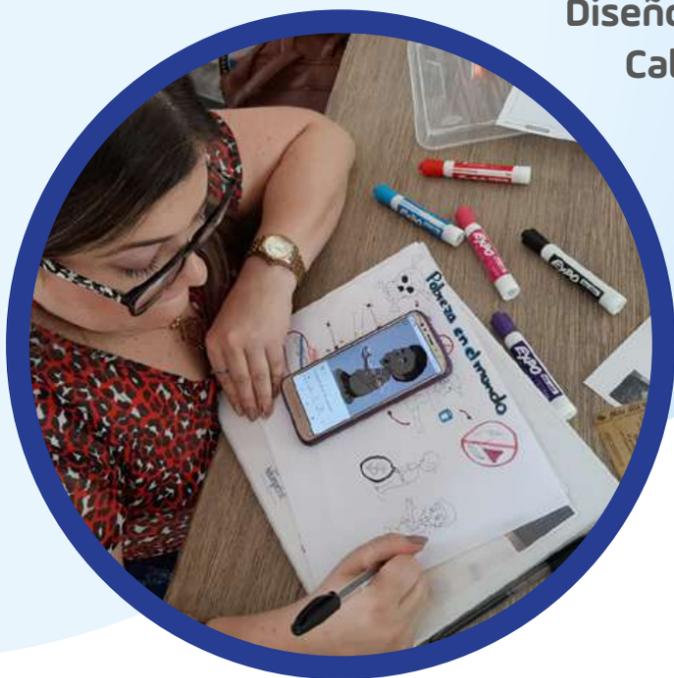


La innovación para educar

El Laboratorio de Innovación Educativa es el eje central del programa Potencia E y tiene el propósito de desarrollar Pensamiento de Diseño en los profesores de colegios oficiales de Cali. Este esquema funciona como un espacio para diseñar, estructurar, intercambiar, prototipar y validar proyectos de innovación jalonados por los profesores e implementados con sus estudiantes.



¿Qué es Potencia^E?

El Programa Potencia^E desarrolla competencias claves para el talento humano del siglo XXI; está dirigido a estudiantes y docentes de instituciones educativas oficiales, que en el mediano y largo plazo se vincularán al tejido empresarial de la región o crearán sus propios emprendimientos. Dichas competencias son: creatividad, innovación y lenguajes digitales.

Profes innovadores

El laboratorio de innovación educativa responde a la necesidad de que los profesores impulsen mentes creativas e innovadoras que piensen y actúen en la lógica de identificar y solucionar problemas del entorno, para el desarrollo social, cultural y competitivo de la región.

32

profesores de 11 instituciones educativas oficiales de Cali participaron en la versión 2019.

7.000

Alumnos de la ciudad serán impactados por estos maestros que fortalecieron sus competencias de innovación.

12

proyectos de innovación educativa se crearon en el Laboratorio, con un promedio de hasta 3 prototipos realizados en cada proyectos. En 2020 estos proyectos entrarán en etapa de sostenibilidad y perfeccionamiento de prototipos.

Tik Tok

Proyecto ganador a la Solución más Innovadora. Se trata de un juego diseñado entre profesores y estudiantes para aumentar la motivación por aprender y mejorar el desempeño académico en diferentes asignaturas de la Institución Educativa Agustín Nieto Caballero.

Reconocimiento al equipo más creativo

Fue entregado las Instituciones Educativas Boyacá y Villa del Sur, con el proyecto Semillas de emprendimiento: un modelo de desarrollo de comunidad, para que los estudiantes de grado 11 transfieran conocimiento a padres de familia y estudiantes de primaria.

Los otros proyectos del Laboratorio fueron:

- **La Tienda de la Paz:** para el rescate de actividades de integración entre estudiantes de la Institución Educativa Simón Rodríguez, con utilización de juegos tradicionales.
- **La Filoruleta:** para hacer más atractivo el aprendizaje en filosofía de la Institución Educativa Diez de Mayo.
- **Buscando Talentos y Explorando Mi Talento:** para detonar proyectos de vida en los estudiantes, según sus pasiones y afinidades, en las IE Villa del Sur y Gabriel García Márquez.
- **Crea, juega y aprende:** juego para desarrollo de creatividad e innovación en torno a los Objetivos de Desarrollo Sostenible en la IE Normal Superior Santiago de Cali.
- **Modelo para la creación de espacios amigables en la IE Isaías Gamboa.**
- **Modelo de Emprendimiento social:** para apoyar el desarrollo de proyectos de vida de los estudiantes de la Institución Educativa De Santa Librada y sus familias.
- **Modelo para el mejoramiento de los resultados en Pruebas Saber en la IE Carlos Holguín Mallarino.**
- **Uso adecuado del celular en el aula por parte de estudiantes de la institución educativa Diez de Mayo.**
- **Modelo para el fortalecimiento de la Media Técnica Comercial en la IE Gabriel García Márquez.**
- **Transformación de basuras sólidas que se producen en la IE Celmira Bueno de Orejuela,** en elementos pedagógicos para el desarrollo de actividades deportivas y medioambientales al interior de la Institución Educativa.



Cámara de Comercio de Cali

